**The First Sprint Planning**

Sprint goal

Here are the US we will implement this sprint.

* #US1 - 作为一个3-5岁的宝宝，可以通过点击主界面四大按钮进入四个不同功能界面.
* #US2 - 作为一个3-5岁的宝宝，在学动物界面，可以点击“学一学”按钮，认识各种动物的模样以及叫法.
* #US3 - 作为一个3-5岁的宝宝，在学动物界面，可以点击“认一认”按钮，进行学习测试，以后测试自己是否记住了各种动物的对应名称.
* #US4 - 作为一个3-5岁的宝宝，在学数字界面，可以点击“开始学习”按钮，进入阿拉伯数字的学习界面.
* #US5 - 作为一个3-5岁的宝宝，在学数字界面，可以点击“返回首页”按钮，回到主界面重新选择其他功能界面.
* #US6 - 作为一个3-5岁的宝宝，在学字母界面，可以点击“START”按钮进入学习界面，以便认识26个英文字母.
* #US7 - 作为一个用户，在摇篮曲界面，有三个主要图片，“发现摇篮曲”、“妈妈的摇篮曲”、“播放列表”引导进入三个不同功能界面.

Label

Sprint 1 backlog

Decompose each story into tasks

#US1

* + #T1 - 设计主界面布局。
  + #T2 - 绘制四个进入功能界面的按钮图片。
  + #T3 - 完成主界面与其他界面的调用。

#US2

* + #T4 - 完成宝宝学动物界面的布局设计。
  + #T5 - 完成“学一学”按钮的监听。

#US3

* + #T6 - 完成“认一认”按钮的监听。

#US4

* + #T7 - 完成宝宝学数字界面的布局设计。
  + #T8 - 完成“开始学习”按钮的监听。

#US5

* + #T9 - 完成“返回首页”按钮的监听。

#US6

* + #T10 - 完成宝宝学字母界面的布局设计。
  + #T11 - 完成“START”按钮的监听。
  + #T12 - 绘制“START”按钮的图片。

#US7

* + #T13 - 完成宝宝摇篮曲界面的布局设计。
  + #T14 - 完成“发现摇篮曲”、“妈妈摇篮曲“和”播放列表“图片的监听。
  + #T15 - 绘制三个按钮的图片。

Assign the tasks to dev

#T1

Developer: 吴学凤

Time: 0.5 Hours (Implementation)

#T2

Developer: 吴学凤

Time: 2.5 Hours (Research + Design)

#T3

Developer: 吴学凤

Time: 0.5 Hours (Implementation)

#T4

Developer: 陈毓

Time: 0.6 Hours (Research + Implementation)

#T5

Developer: 陈毓

Time: 0.2 Hours (Implementation)

#T6

Developer: 陈毓

Time: 0.2 Hours (Implementation)

#T7

Developer: 吴学凤

Time: 0.6 Hours (Research + Implementation)

#T8

Developer: 吴学凤

Time: 0.2 Hours (Implementation)

#T9

Developer: 吴学凤

Time: 0.2 Hours (Implementation)

#T10

Developer: 张晓霞

Time: 0.8 Hours (Research + Implementation)

#T11

Developer: 张晓霞

Time: 0.2 Hours (Implementation)

#T12

Developer: 张晓霞

Time: 0.5 Hours (Research + Implementation)

#T13

Developer: 葛彦宏

Time: 1 Hours (Research + Design)

#T14

Developer: 陈毓

Time: 1 Hours (Implementation)

#T15

Developer: 吴学凤

Time: 3 Hours (Research + Design)